

# Baumhaus-Wechseln

**Ihr braucht:**  
**viele Kissen – eines  
weniger als Kinder**

**K**osmo und Klax lieben ihr Baumhaus. Doch auf einmal wollen alle ihre Freunde auch hoch in den Wipfeln wohnen und fangen an, aus kleinen und großen Ästen ihre eigenen Baumhäuser zu bauen. Nur Herr Mümmelmann hat sich in seinem Bau verkrochen. Baumhäuser sind ihm eigentlich viel zu weit oben. Aber mal schauen würde er ja schon gerne.

**So geht's:** Die Kissen werden mit etwas Abstand auf den Boden gelegt und stellen die Baumhäuser dar. Die Kinder sind die Bewohner des verwunschenen Parks und setzen sich jeweils in ein Baumhaus. Ein Kind bleibt in der Mitte stehen und spielt Herrn Mümmelmann. Es ruft: „Wechselt die Baumhäuser!“ Alle laufen los und müssen sich schnell ein anderes Baumhaus suchen. Herr Mümmelmann hat nun die Chance, ein eigenes Baumhaus zu ergattern. Das Kind, das keinen Platz gefunden hat, wird zu Herrn Mümmelmann.



# Der Sprücheklopfer

**B**ibo Biber, ein Held mit Kaliber, hat immer einen coolen Spruch auf den Lippen und liebt es, seine Freunde zum Lachen zu bringen. Bei ihm gilt die Devise: „Nicht verzagen, Bibo fragen!“ Er ist der König der Unterhaltung und immer zur Stelle, wenn jemand schlechte Laune hat.

**So geht's:** Ein Kind sitzt auf einem Stuhl in der Mitte des Zimmers und alle versammeln sich vor ihm und haben eine Minute Zeit, es zum Lachen zu bringen.

Erlaubt ist dabei alles, was gefällt. Von Grimassen bis zu den besten Sprüchen – nur berühren darf man das Kind nicht. Wenn es nicht anfängt zu lachen, geht es als Sieger aus dem Spiel hervor. Denn hängen die Mundwinkel tief, so ist der Sieg massiv!



# Fleißige Eichhörnchen

**Ihr braucht:**

**Viele Walnüsse (3 bis 5  
pro kleinem Eichhörnchen)  
Eine Schale**

**D**er Winter naht und wie alle Eichhörnchen fängt auch Kosmo an, Nüsse zu sammeln. Natürlich mit Unterstützung von seinem allerbesten Freund Klax. Die beiden sind absolute Nussfindeprofis.

**So geht's:** Die Walnüsse werden vom Spielleiter im Zimmer versteckt. Wenn alle versteckt sind, finden sich Zweierteams zusammen. Denn kein Kosmo ohne Klax. Zusammen versuchen sie so viele Nüsse wie möglich zu finden. Das Spiel ist beendet, wenn alle gefunden wurden. Am Ende können die Nüsse gegen eine kleine Überraschung getauscht werden.

